Projet de Génie LOGICIEL

Kévin DAURIACH, Romain DUVAL, Samy LEMAISSI

Jeu d’échecs

Table des matières

[I. Diagrammes comportementaux 2](#_Toc536115778)

[A. Diagrammes de cas d’utilisation 2](#_Toc536115779)

[B. Diagrammes d’états-transitions 2](#_Toc536115780)

[C. Diagrammes d’activités 2](#_Toc536115781)

[II. Diagrammes structurels 2](#_Toc536115782)

[A. Diagrammes de classes 2](#_Toc536115783)

[B. Diagrammes de paquetages 2](#_Toc536115784)

[C. Patterns de conception 2](#_Toc536115785)

[III. Diagrammes d’interactions 2](#_Toc536115786)

[A. Diagrammes de séquence 2](#_Toc536115787)

# Diagrammes comportementaux

Du texte.

## Diagrammes de cas d’utilisation

## Diagrammes d’états-transitions

## Diagrammes d’activités

# Diagrammes structurels

## Diagrammes de classes

## Diagrammes de paquetages

## Patterns de conception

# Diagrammes d’interactions

## Diagrammes de séquence